



2026年5月8日(金)

各位

株式会社 viviON

代表取締役 明石 耕作

<https://vivion.jp/>

**2026年、viviONは「ゲーム」領域の取り組みを強化！  
その第1歩としてインディーゲームのパブリッシング事業に参入。  
ゲームレーベル〈viviON Lab〉を始動。**

人気クリエイターの注目作から、世界が驚く新たな才能の発掘まで。  
クリエイターの拘りと情熱が詰まったゲームを全力応援

株式会社 viviON(所在地：東京都千代田区、代表取締役：明石耕作)は、2026年度を「ゲーム」にまつわる事業に注力する年と位置づけ、ゲーム領域における複数の取り組みを開始いたします。

まずはその第1弾として、インディーゲームパブリッシング事業への参入と、インディーゲームレーベル〈viviON Lab〉の立ち上げをここにお知らせいたします。



**〈viviON Lab〉**

Steam 内ページ：<https://store.steampowered.com/publisher/vivionlab>

公式 X：[https://x.com/vivion\\_lab](https://x.com/vivion_lab)

## ■いま viviON が「ゲーム」に注力する理由

ゲーム市場は国内外で拡大を続け、個人や小規模チームによるインディーゲームも、世界中のユーザーに届く可能性を持つ時代になりました。

一方で、日々数多くの新作が生まれる中、魅力的な作品であってもユーザーに発見されづらく、作品の背景やクリエイターのこだわりが十分に伝わらないまま埋もれてしまうという課題も大きくなっています。

ゲームを届けるために必要な要素も、年々複雑化しています。マーケティングや広報活動、多言語翻訳、海外販売、複数プラットフォームへの対応、移植、カスタマーサポート、コミュニティ運営など、クリエイターが作品づくりと並行して向き合わなければならない領域は多岐にわたります。

市場が伸びてきている今、優れたゲームであることに加え、その魅力が「発見される」「正しく理解される」「選ばれる」ための設計が、これまで以上に重要になっています。

viviON グループは、ユーザーとクリエイターが楽しみながら幸せに生きていける社会の実現をパーパスに掲げ、約 30 年にわたりコンテンツの配信プラットフォームサービスを手掛けてきました。

ダウンロード配信サービス『DLsite』では、ゲーム形式の作品だけでも、これまでにのべ 53,000 タイトルを超える配信実績があります。(※コンテンツのダウンロード配信サービス『DLsite』における「ゲーム」形式の作品数/2026 年 4 月時点)

また、国内外のユーザーに向けたコンテンツ販売、多言語対応、海外展開、ユーザーサポートなど、作品を届けるための仕組みづくりと改善にも取り組み続けてきました。

viviON が強みとするのは、単に作品を販売する場を持つことではありません。

流通実績、多言語・海外販売のノウハウ、国内外のユーザー基盤、マーケティングやサポートの体制を組み合わせ、作品がユーザーに見つかり、魅力を理解され、購入やプレイにつながるまでの流れを一貫して設計できることにあります。

クリエイターのこだわりと情熱が詰まったゲームを、必要としているユーザーへより確かに届けること。

それは、viviON がこれまで取り組んできた「ユーザーとクリエイターをつなぐ」事業の延長線上にある挑戦です。

その第一歩として、viviON はインディーゲームパブリッシング事業に参入し、ゲームレーベル〈viviON Lab〉を始動いたします。

## ■インディーゲームレーベル〈viviON Lab〉

2026 年度をゲームに関わる新たな取り組みを多角的に展開していく年と位置づけ、まずその第一歩として、インディーゲームパブリッシング事業への参入と、インディーゲームレーベル〈viviON Lab〉の立ち上げをお知らせいたします。

レーベルの立ち上げにあわせ、まずは Egg Hatcher による『明月の娘』、silver978 の制作する『7 Days To Think About It』の 2 作を、Steam をはじめとした各ゲーム配信サービスにおいてリリースいたします。

今後のリリースタイトルについてもすでに交渉や準備を進めており、各タイトルの宣伝・広報を目的としたイベントへの参加や独自企画も積極的に検討中です。

まずは Steam で各ゲームのウィッシュリストへの追加と、viviON Lab のアカウントのフォローのうえ、今後の〈viviON Lab〉の活動にご注目ください！

## 〈viviON Lab パブリッシングタイトル〉

### ・『明月の娘』

マルチエンディング育成シミュレーション『火山の娘』を手掛けた Egg Hatcher の最新作。「侠」の心が息づく「明月国」を舞台に、プレイヤーはこの世界で名を馳せた英雄「大侠」として、武術を身につけた者たちが集う江湖に身を置き、ひとり娘と暮らすこととなります。娘の育成や戦闘、経営など様々な要素が組み合わさり、プレイヤーの選択次第で様々な結末が訪れます。

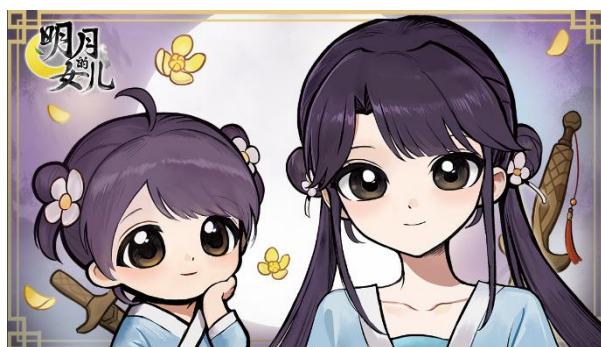
開発 : Egg Hatcher

2026 年リリース予定

ゲームジャンル : 育成ゲーム

[https://store.steampowered.com/app/3123130/\\_/](https://store.steampowered.com/app/3123130/_/)

<https://www.youtube.com/watch?v=bEGibrkU2mM>



・『7 Days To Think About It』

5年に渡って勉強に打ち込んできたあなた(プレイヤー)は、ここにきて人生に行き詰ってしまった。

就職するべきか、それとも自分の夢を追いかけるべきか？

悩みにくれるあなたのもとに、友人たちから今夜集まろうという誘いが届くが——考え込んでいる間に、気が付けば「家から出られなくなっていた」。

与えられた時間は7日間。

家具の配置がランダムに変化する家の中をよく観察し、迫りくる問いへの答えを出そう。

viviON のパブリッシャー就任を機に、日本語対応が決定！

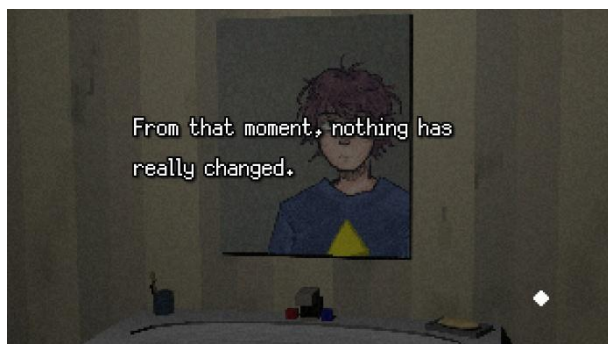
開発：silver978、マンカインドゲームズ

2026年7月リリース予定

ゲームジャンル：サイコロジカル・ホラー

[https://store.steampowered.com/app/3828980/7\\_Days\\_To\\_Think\\_About\\_It/](https://store.steampowered.com/app/3828980/7_Days_To_Think_About_It/)

<https://www.youtube.com/watch?v=cRS7WSYy5NI>



※写真は英語版のものです。

## ■ viviON Lab スタッフメッセージ

多様なインディーゲーム作品を世に出すお手伝いができるよう、〈viviON Lab〉そのものにはテーマを設けないことにいたしました。

チームの大小・国籍・ジャンルを問わず、魅力を感じた作品を積極的に取り扱っていく予定です。

グループ会社のプラットフォーム事業で培ってきた知見も活かして、インディーゲームクリエイターの皆さまの力添えが出来ればと考えております。

——ゲームのパブリッシングのご相談やお問い合わせは、以下のフォームにてお受けいたします。ぜひお気軽にご連絡ください！

【パブリッシングのご相談・お問い合わせフォーム】

<https://forms.gle/dFEcZq2EtfRmf4Vs5>

## ■ BitSummit PUNCH に出展決定！

5月22日(金)から24日(日)に渡って開催されるイベント「BitSummit PUNCH」に、viviONの出展が決定！ 〈viviON Lab〉がパブリッシングするタイトルや、関連タイトルを試遊展示いたします。

また、このほかにもviviONのゲーム事業に関する特別企画を準備中です。

「BitSummit PUNCH」にご来場の際は、ぜひviviONのブースにお立ち寄りください。

### 「BitSummit PUNCH」

日時 : 2026年5月22日(金)～5月24日(日) 各日10:00～17:00

会場 : 京都市勧業館みやこめっせ

住所 : 〒606-8343 京都市左京区岡崎成勝寺町9番地の1

イベント公式サイト : <https://bitsummit.org/>

### 【試遊展示タイトル】

- ・ 『7 Days To Think About It』

BitSummit 会場において日本語に対応した体験版を先行公開いたします！

- ・『火山の娘』※参考作品として展示

パブリッシングタイトル『明月の娘』の前作にあたり、Steamで「圧倒的好評」を獲得している大ヒットゲーム『火山の娘』を参考作品として試遊展示します。多くのユーザーを魅了した名作をもとに、パワーアップした最新作にどうぞご期待ください。

- ・『Lil'tilia リトリリア - 泉の女神と森の魔女』

グループ会社が運営するサービス『DLsite』がパブリッシングを手がける本格牧場生活シミュレーションゲームの体験版をお楽しみいただけます。



### 〈ノベルティプレゼント〉

viviONのブースをご訪問くださった方に特製ポストカードをお渡しいたします。

また、各ゲームをお試しくくださった方には、それぞれのノベルティをプレゼント予定です。

### 〈出展情報ページ〉

viviONの「BitSummit PUNCH」出展情報は、下記のページに掲載してまいります。

最新情報、詳細はページをご確認ください。

<https://vivion.jp/news/385>

## ■ <viviON Lab> 概要



インディーゲームパブリッシングレーベル viviON Lab (読み：ヴィヴィオン ラボ)

Steam ページ : <https://store.steampowered.com/publisher/vivionlab>

公式 X : [https://x.com/vivion\\_lab](https://x.com/vivion_lab)

パブリッシングのご相談窓口 : <https://forms.gle/dFEcZq2EtfRmf4Vs5>

運営会社 : 株式会社 viviON <https://vivion.jp/>

©Egg Hatcher

©silver978 / Mankind Games, Inc.

©Egg Hatcher

©INAZUMA GAMES

©viviON

## ■ 【株式会社 viviON】



ユーザーとクリエイターが楽しみながら幸せに生きていける社会にする為に、総合二次元コンテンツサービスを展開しております。

株式会社 viviON では、一緒に働いてくれる方を募集しています。

<https://vivion.jp/recruit/>

## ■ 本件のお問い合わせ窓口

本発表に関するお問い合わせは<[コチラ](#)>よりご連絡ください。